

REGULAMIN
„BĘDZIŃSCY TROPICIELE PRZYGÓD”
GRA TERENOWA
O PUCHAR PREZYDENTA MIASTA BĘDZINA

I. PRZEPISY OGÓLNE

1. Gra terenowa pod tytułem **„BĘDZIŃSCY TROPICIELE PRZYGÓD” GRA TERENOWA O PUCHAR PREZYDENTA MIASTA BĘDZINA**.
2. Gra odbędzie się **dnia 25 września 2016 r o godzinie 11.00** (start przy parkingu w lasku grodzieckim od ul. Modrzewiowej).
3. Gra organizowana jest przez Urząd Miejski w Będzinie, Ośrodek Sportu i Rekreacji w Będzinie oraz Centrum Sportu i Rekreacji AGATSU.
4. Gra odbędzie się na terenie lasku grodzieckiego
5. Gra jest otwarta dla wszystkich osób. Osoby które nie ukończyły 18 rok życia mogą wziąć udział w Grze tylko za zgodą osób dorosłych (rodziców lub opiekunów), formularz oświadczenia zawarty jest w zgłoszeniu.
6. Organizatorzy zapewniają posiłek regeneracyjny dla uczestników gry oraz nagrody dla zwycięzców.
7. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność. Udział w grze jest bezpłatny.
8. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.

II. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE

II. 1. Cel Gry

Celem gry jest upowszechnianie rekreacji ruchowej oraz podstawowej wiedzy o Będzinie i zdobycie przez to jak największej liczby punktów w jak najkrótszym czasie. Punkty zdobywa się poprzez zdobywanie baz. Każda baza ma przypisanego sędziego. Przez zdobycie bazy rozumiane jest dotarcie do niej, lub wykonanie przez drużynę zadania.

II. 2. Drużyny

1. W Grze mogą wystartować drużyny liczące od 3 do 5 osób. W każdej drużynie musi być minimum jedna osoba poniżej 18-roku życia, oraz minimum jedna osoba powyżej 18-roku życia.
2. Zgłoszenia drużyn dokonywane są drogą mailową na adres: **sandra.ucieklak@um.bedzin.pl** lub telefoniczną 32 267 91 55 od **dnia 8 września 2016 roku**.
3. Zgłoszeń należy dokonywać najpóźniej do dnia **20 września 2016 roku**. Zgłaszając drużynę należy podać jej liczebność, nazwę drużyny oraz skład osobowy (imię i nazwisko każdego z członków drużyny, oraz wyznaczyć pełnoletniego kapitana).
4. Maksymalna liczba drużyn, mogących wziąć udział w Grze to 20. W razie przekroczenia tej liczby, o udziale w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Jeżeli w podanym terminie nie zgłosi się maksymalna liczba zawodników Organizator może wskazać dodatkowy termin naboru.

II. 3. Przebieg Gry.

1. Drużyny proszone są o przybycie na miejsce startu najpóźniej 30 minut przed planowanym rozpoczęciem Gry.
2. Drużyny startują z miejsca startu zgodnie z wytycznymi przekazanymi w dniu gry terenowej przez Organizatora. Kolejność startu wyłanianie losowanie przeprowadzone przez Organizatora. O kolejności startu członkowie drużyn dowiadują się w momencie zbiórki.
3. Każda z drużyn zobowiązana jest do posiadania:

- a) co najmniej jednego telefonu komórkowego.
- b) co najmniej jednego przyrządu do pisania (ołówki, długopis, pióro itp.)

W momencie startu każda z drużyn otrzymuje mapę określającą przebieg trasy oraz lokalizację 10 baz.

- 4. Dotarcie do określonych miejsc będących bazami zgodnie z mapą i wykonanie zadań skutkuje przyznaniem przez sędziego punktów od 0-5.
- 5. W bazach na drużyny będą czekały pytania z wiedzy ogólnej o Będzinie lub zadań do wykonania.
- 6. Na przebycie trasy każda z drużyn ma 120 minut. Po przekroczeniu w/w czasu drużyna zostaje zdyskwalifikowana.
- 7. Drużyny poruszają się pieszo.
- 8. Korzystanie z Internetu jest zabronione.
- 9. Całą trasę drużyny muszą pokonać razem, bez rozdzielania się.
- 10. Po przybyciu na określoną w momencie startu metę należy oddać obsłudze mety wypełnione karty zadań pobranych w bazach.
- 11. Po weryfikacji kart zadań i zliczeniu czasów ogłaszane są wyniki. O klasyfikacji końcowej decyduje ilość punktów zdobytych podczas gry.
- 12. W razie zdobycia przez dwie lub więcej drużyn tej samej liczby punktów o kolejności końcowej decydują odpowiednio:
 - a) czas pokonania trasy liczony od startu danej drużyny do jej przybycia na metę (czas netto).
- 13. Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone Organizatorom w czasie 15 minut od ogłoszenia wyników.

III. PRZEPISY KOŃCOWE

- 1. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyn.
- 2. Zmiany w regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu startu Gry.
- 3. Interpretacja niniejszego regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.

**KARTA ZGŁOSZENIA UDZIAŁU W GRZE TERENOWEJ
O PUCHAR PREZYDENTA MIASTA BĘDZINA**

NAZWA DRUŻYNY:.....

SKŁAD DRUŻYNY ze wskazaniem KAPITANA:

| LP | IMIĘ i NAZWISKO | WIEK | DANE KONTAKTOWE (nr telefonu, e-mail) |
|----|-----------------|------|---|
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |
| 5 | | | |

1. Oświadczam, że zapoznałem/am się z Regulaminem Gry i akceptuję jego postanowienia.
2. Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku.
3. Wyrażam zgodę na opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz w uzasadnionym przypadku imienia i nazwiska uczestnika.

.....
(miejscowość, data i podpis)

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo uczestników w trakcie trwania gry.

**ZGODA RODZICÓW/OPIEKUNÓW NA UDZIAŁ W GRZE TERENOWEJ
O PUCHAR PREZYDENTA MIASTA BĘDZINA**

OŚWIDCZENIE

Wyrażam zgodę na udział..... w Grze Terenowej o Puchar
Prezydenta Miasta Będzina w dniu 25 września 2016 roku.

Informuję, że zapoznałem/am się z regulaminem Gry i akceptuję jego postanowienia.
Jednocześnie oświadczam, że dziecko nie ma przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału
w Grze.

.....
(miejscowość, data i podpis rodzica lub opiekuna)