

## REGULAMIN

### „BĘDZIŃSCY TROPICIELE PRZYGÓD – ŚLEDZTWO I ZAGADKI EUROPEJSKIEGO BĘDZINA”

#### I. PRZEPISY OGÓLNE

1. Gra terenowa pod tytułem „**BĘDZIŃSCY TROPICIELE PRZYGÓD – ŚLEDZTWO I ZAGADKI EUROPEJSKIEGO BĘDZINA**”.
2. Gra odbędzie się **w dniu 1 maja 2019 r.** (start plaża miejska w Będzinie przy ul. Brzozowickiej). Gra podzielona jest na:
  - **grę rowerową - start godz. 11.00 (zbiórka godz. 10.30),**
  - **grę pieszą - start godz. 12.00 (zbiórka godz. 11.30).**
3. Gra organizowana jest przez Urząd Miejski w Będzinie oraz Instytucje Kultury i Sportu w Będzinie.
4. Gra odbędzie się na terenie miasta Będzina.
5. Gra jest otwarta dla wszystkich osób. Osoby które nie ukończyły 18 roku życia mogą wziąć udział w Grze tylko za zgodą osób dorosłych (rodziców lub opiekunów), formularz oświadczenia zawarty jest w zgłoszeniu.
6. Organizatorzy zapewniają posiłek regeneracyjny dla uczestników gry oraz nagrody dla zwycięzców.
7. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność. Udział w grze jest bezpłatny. Organizator nie zapewnia zabezpieczenia medycznego ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
8. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.

#### II. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE

##### II. 1. Cel Gry

Celem gry jest upowszechnianie rekreacji ruchowej oraz podstawowej wiedzy o Będzinie i Unii Europejskiej, zdobycie przez to jak największej liczby punktów w jak najkrótszym czasie. Punkty zdobywa się poprzez zdobywanie baz. Każda baza ma przypisanego sędziego. Przez zdobycie bazy rozumiane jest dotarcie do niej, lub wykonanie przez drużynę zadania.

##### II. 2. Drużyny

1. W Grze mogą wystartować drużyny liczące od 2 do 5 osób. W każdej drużynie musi być minimum jedna osoba powyżej 18-roku życia.
2. **Drużyny przy zapisie wybierają, w której grze chcą wziąć udział (uczestnicy gry rowerowej muszą posiadać własne rowery).**
3. Zgłoszenia drużyn do gry pieszej dokonywane są drogą mailową na adres: [sandra.ucieklak@um.bedzin.pl](mailto:sandra.ucieklak@um.bedzin.pl), zgłoszenia do gry rowerowej na adres: [f.stepien@osir.bedzin.pl](mailto:f.stepien@osir.bedzin.pl). **Wszystkie zgłoszenia przesłane muszą zostać do dnia**

**19 kwietnia 2019 roku – przyjęcie zgłoszenia potwierdzone zostanie drogą mailową.**

4. Zgłaszając drużynę należy podać jej liczebność, nazwę drużyny oraz skład osobowy (imię i nazwisko każdego z członków drużyny, oraz wyznaczyć pełnoletniego kapitana).
5. Maksymalna liczba drużyn, mogących wziąć udział w Grze, to 30 drużyn w każdej grze. W razie przekroczenia tej liczby, o udziale w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.
6. Jeżeli w podanym terminie nie zgłosi się maksymalna liczba zawodników Organizator może wskazać dodatkowy termin naboru.

**II. 3. Przebieg Gry.**

1. Drużyny proszone są o przybycie na miejsce startu najpóźniej 30 minut przed planowanym rozpoczęciem Gry.
2. Drużyny startują z miejsca startu zgodnie z wytycznymi przekazanymi w dniu gry terenowej przez Organizatora. Kolejność startu odbędzie się zgodnie z kolejnością przyjęcia zgłoszeń.
3. Każda z drużyn zobowiązana jest do posiadania:
  4. co najmniej jednego telefonu komórkowego wyposażonego w aparat fotograficzny.
  5. co najmniej jednego narzędzia do pisania (ołówki, długopis, pióro itp.)
6. W momencie startu każda z drużyn otrzymuje mapę określającą przebieg trasy oraz lokalizację 10 baz.
7. Dotarcie do określonych miejsc będących bazami zgodnie z mapą i wykonanie zadań skutkuje przyznaniem przez sędziego punktów.
8. W bazach na drużyny będą czekały pytania z wiedzy ogólnej o Mieście Będzinie, Unii Europejskiej oraz zadań do wykonania.
9. Na przebycie trasy każda z drużyn ma 180 minut. Po przekroczeniu w/w czasu drużyna zostaje zdyskwalifikowana (liczy się również czas pokonania trasy).
10. Drużyny poruszają się pieszo lub na rowerach.
11. Przy odpowiadaniu na pytania korzystanie z Internetu jest zabronione.
12. Całą trasę drużyny muszą pokonać razem, bez rozdzielania się.
13. Po przybyciu na określoną w momencie startu metę, należy oddać obsłudze mety wypełnione karty zadań pobranych w bazach.
14. Po weryfikacji kart zadań i zliczeniu czasów ogłaszane są wyniki. O klasyfikacji końcowej decyduje ilość punktów zdobytych podczas gry.
15. W razie zdobycia przez dwie lub więcej drużyn tej samej liczby punktów o kolejności końcowej decydują odpowiednio:
  16. czas pokonania trasy liczony od startu danej drużyny do jej przybycia na metę (czas netto).
17. Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone Organizatorom w czasie 15 minut od ogłoszenia wyników.

**III. PRZEPISY KOŃCOWE**

1. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyn.
2. Zmiany w regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu startu Gry.
3. Interpretacja niniejszego regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.